ЗАДАНИЕ

на лабораторную работу 7 (работа с файлами)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Содержание задания по варианту |  |
| 1 | На Activity имеется три элемента ToggleButton, четыре элемента Switch и поле для ввода текста. Кнопка Запись и кнопка Чтение. При нажатии на Запись – в файле с именем Lab7.txt записывается содержимое поля ввода. При нажатии на кнопку Чтение – содержимое файла Lab7.txt выводится в поле ввода.  При закрытии программы состояние всех переключателей сохраняется в файле конфигурации, при открытии программы – все переключатели выставляются в состояние из файла конфигурации. |  |
| 2 | На Activity имеется поле ввода и кнопки:  создать каталог – создает каталог с именем из поля ввода в папке приложения;  создать файл – создает файл с именем из поля ввода в предыдущем каталоге;  удалить файл – удаляет последний созданный файл,  удалить каталог – удаляет последний созданный каталог.  В поле ввода вводится имя и нажимается одна из кнопок. По результату операции выдается сообщение. История выполненных действий записывается в файл конфигурации при выключении приложения. Читается – при включении приложения. Выводится в ListView при нажатии кнопки История. |  |
| 3 | При открытии приложения (или при нажатии кнопки Открыть), в ListView выводится список файлов из каталога приложения. В списке выполняется множественный выбор файлов и при нажатии кнопки Копировать они копируются на SD карту в каталог с именем из поля ввода. История выполненных действий записывается в файл конфигурации при выключении приложения. История выводится в ListView при нажатии кнопки История. |  |
| 4 | На Activity вводится текст. С помощью диалога устанавливается цвет и размер текста. При нажатии на кнопку Сохранить текст сохраняется во внутренней памяти устройства. А настройки шрифта сохраняются в файле конфигурации.  При нажатии на кнопку Читать – текст восстанавливается с цветом и размером шрифта из файла конфигурации. |  |
| 5 | На Activity имеется кнопка Копировать, при нажатии на которую производится копирование всех файлов каталога приложения на SD карту в директорию, указанную в поле ввода. При закрытии программы содержимое поле ввода сохраняется в файле конфигурации, при открытии программы – содержимое поле ввода восстанавливается из файла конфигурации.  Результат выполнения всех действий сопровождается сообщениями. |  |
| 6 | На Activity две радиокнопки задают направление записи: внутренняя память или внешняя.  Поле ввода – задает имя файла.  Кнопка Запись записывает файл. Кнопка Чтение – читает файл. Содержимое файла – текстовое, набирается в отдельном многострочном поле.  Настройки записываются в файл конфигурации при закрытии программы и считываются при открытии. |  |
| 7 | На Activity таблица. В таблицу вводятся данные. Их надо сохранять в файл и считывать из файла по командам из меню. При этом цвет шрифта и его размер задается через отдельный диалог.  При закрытии программы установленный цвет шрифта и его размер сохраняется в файле конфигурации, при открытии программы – цвет шрифта и его размер выставляются в состояние из файла конфигурации. |  |
| 8 | На Activity два движка: вертикальный и горизонтальный. Они задают положение на экране объекта в Image элементе (например – шарика). Состояние движков сохраняется в файле конфигурации при закрытии программы, и восстанавливается при открытии программы. Кроме того, можно запоминать в файле положение шарика, нажатием кнопки Запомнить. И проиграть все запомненные его состояния кнопкой Проиграть. |  |
| 9 | На Activity поле для картинки, список, поле ввода текста, кнопки Открыть каталог, Отобразить файл. В поле ввода вводится путь и кнопкой Открыть каталог в списке отображаются все файлы jpg, которые есть в каталоге. Выбираем файл, нажимаем Отобразить файл, файл считывается из файла и отображается в поле картинки. При закрытии программы выбранная картинка сохраняется в файле конфигурации, при открытии программы – выбранная картинка выставляются в поле картинки из файла конфигурации. |  |
| 10 | На Activity поле ввода, многострочное текстовое поле и две кнопки: ПИСАТЬ, ЧИТАТЬ. Программа запоминает количество запусков и каждые три запуска поздравляет пользователя, присуждая ему увеличивающуюся сумму баллов.  Кроме того, при нажатии на кнопку ПИСАТЬ в файл сохраняется текст из поля (дописывается в конец файла). При нажатии на кнопку ЧИТАТЬ – в многострочное поле выводится весь текст, накопленный в файле. |  |
| 11 | Программа имеет текстовое поле многострочного ввода и меню с режимами: Записать, прочитать, Настройки. Настройки задают цвет вона текстового поля, цвет шрифта, размер шрифта, имя папки для записи, имя файла для записи.  В поле вводится текст и при нажатии меню записывается в файл или читается из файла. Настройки сохраняются автоматически. |  |
| 12 | На Activity два текстовых поля и пять кнопок: четыре – для записи в файл методами FileWriter, BufferedWriter, FileOutputStream, Files и одна – Читать – для чтения из файла. Текст из первого текстового поля записывается в файл, а затем воспроизводится во втором поле. Настройки размера шрифта и его цвета, которые выполняются отдельными элементами управления, записываются в файл конфигурации.  При каждой новой записи старая запись полностью стирается. |  |
| 13 | На Activity два текстовых поля и пять кнопок: четыре – для записи в файл методами FileWriter, BufferedWriter, FileOutputStream, Files и одна – Читать – для чтения из файла. Текст из первого текстового поля записывается в файл, а затем воспроизводится во втором поле. Настройки размера шрифта и его цвета, которые выполняются отдельными элементами управления, записываются в файл конфигурации.  Каждая новая запись добавляет новые данные к уже существующему файлу.  Есть еще кнопка – Удалить файл. |  |